



# Warme William

Inspiratiegids



## Inhoudsopgave

1	INLEIDING .....	4
1.1	WIE IS WARME WILLIAM? .....	4
1.2	WAAROM? .....	4
1.3	FONDS GAVOORGELUK.....	4
1.4	LINK MET GELUKSDRIEHOEK.....	5
2	TIPS.....	6
3	AAN DE SLAG.....	6
4	ANDEREN INSPIREREN? .....	6
5	MATERIALEN .....	7
5.1	DRUKMATERIAAL .....	7
5.2	DIGITALE MATERIALEN: .....	8
5.3	UITLEENMATERIAAL.....	11
5.4	GADGETS .....	13
5.5	ANDERE MATERIALEN.....	16
6	INSPIRATIE WARME WILLIAM.....	17
6.1	GROTERE ACTIES .....	17
6.1.1	WARME WILLIAM WANDELING.....	17
6.1.2	WARME WILLIAM LUISTERKAMER .....	19
6.1.3	DE STOEL: WAAR IS WARME WILLIAM (WEDSTRIJD).....	21
6.1.4	NACHT VAN WARME WILLIAM.....	23
6.1.5	AAN DE SLAG MET EEN WARME WILLIAM LESPAKKET: OPERATIE JONGGELUK .....	25
6.1.6	WARME WILLIAM VERHALENBOEKJE .....	27
6.1.7	WARME WILLIAM BRIEVENBUS.....	28
6.1.8	WARME WILLIAM BUDDY'S .....	29
6.2	ACTIES WANNEER JE WAT MINDER TIJD HEBT .....	30
6.2.1	WARME WILLIAM VRAGENSPEL EXTRA: HET WARME WILLIAM LADDERSPEL.....	30
6.2.2	Het kwetsbaarheidscafé.....	33
6.2.3	Warme William challenge week.....	34
6.2.4	WARME WILLIAM THEMAWEEK.....	35
6.2.5	WARME WILLIAM KWARTIERTJE .....	36
6.2.6	RONDREIZENDE WARME WILLIAM.....	37
6.2.7	WARME WILLIAM OP BEZOEK .....	38
6.2.8	Warme Williams kwetsbare avonturen.....	39
6.2.9	WARME WILLIAM NOMINEER ACTIE .....	41
6.2.10	FIGUURSCHETSEN WARME WILLIAM.....	42
6.2.11	WARME WILLIAM GELUKSSTEENTJES .....	44
6.2.12	WARME WILLIAM MUUR.....	45

6.2.13	WARME WILLIAM ACTIVITEITENRAD.....	46
6.2.14	GEVOELENSDAGBOEK .....	47
6.2.15	POSITIEVE BOODSCHAPPEN .....	49
6.2.16	WARME WILLIAMS SCHOOLREGLEMENT .....	50
6.2.17	CREATIEF AAN DE SLAG MET WARME WILLIAM.....	51
6.3	KLEINE WARME WILLIAM SPELLETJES .....	52
6.3.1	KRUISWOORDRAADSEL.....	52
6.3.2	KLEURPLAAT .....	53
6.3.3	DOOLHOF .....	54
6.3.4	ZOEK DE 5 VERSCHILLEN.....	55
7	BRONNEN.....	56

# 1 INLEIDING

## 1.1 WIE IS WARME WILLIAM?

Warme William is iemand die écht naar je luistert. Het is iemand die je uitnodigt om te vertellen wat er scheelt want praten helpt en kwetsbaarheid delen verbindt! En het leuke is dat iedereen zo'n Warme William kan zijn: een vriend, een ouder, een leerkracht...

Iedereen zit wel eens wat minder goed in zijn vel en dan is het fijn om te weten dat er een Warme William voor je klaarstaat. Een persoon die je kan vertrouwen, op wie je kan bouwen en iemand waar je alles tegen kan vertellen.

Elke school, organisatie, stad of gemeente die met kinderen en/of jongeren werkt kan gebruik maken van deze campagne en alle bijhorende materialen.

*De blauwe beer is de mascotte van de Warme William-campagne. Het Fonds GavourGeluk lanceerde hem in Vlaanderen om het bespreekbaar maken van emoties te bevorderen.*

## 1.2 WAAROM?

1 op de 5 jongeren geeft aan zich niet goed in zijn vel te voelen. Onderzoek toont aan dat praten helpt om je terug beter te voelen. Helaas is het voor velen zeer moeilijk om te praten over die gevoelens en zich kwetsbaar op te stellen. En daar wil Warme William iets aan doen!

Warme William moedigt de 4 op 5 kinderen en jongeren die zich wel goed in hun vel voelen aan om te luisteren naar anderen zodat zij zich veilig voelen om zich kwetsbaar op te stellen. Zo wordt praten over gevoelens wat makkelijker en probeert de campagne de mentale gezondheid van kinderen en jongeren te bevorderen.

## 1.3 FONDS GAVOORGELUK

In Vlaanderen overleden in 2019 960 personen door suïcide (Vlaams Expertisecentrum Suïcidepreventie, 2021) en 8449 mensen deden een poging (Vancayseele et al., 2021). Het is verontrustend dat het Vlaamse gemiddelde 1,5 keer hoger ligt dan het Europese gemiddelde (Vlaams Expertisecentrum Suïcidepreventie, 2021). Het zijn dramatische cijfers, waar het Fonds GavourGeluk zich niet bij neerlegt.

GavourGeluk wil **depressie en suïcide in Vlaanderen helpen te voorkomen** en zo bijdragen tot meer geluk in de samenleving. Het vraagt aandacht voor mensen met groeipijnen, in de eerste plaats jongeren. GavourGeluk richt zich daarbij op universele of primaire preventie met focus op het verminderen van de risicofactoren en het versterken van de beschermende factoren... Het wil met andere woorden alle jongeren veerkrachtig maken.

## 1.4 LINK MET GELUKSDRIEHOEK

De geluksdriehoek biedt een antwoord op wat geluk is en hoe we eraan kunnen werken door wetenschappelijke kennis over geluk te verzamelen. De driehoek bestaat uit drie belangrijke bouwblokken:

1. Jezelf kunnen zijn
2. Goed omringd zijn
3. Je goed voelen



Twee belangrijke uitgangspunten zijn hierbij van toepassing:

- Je kunt voor een deel zelf je geluk beïnvloeden.
- Het is niet nodig om altijd perfect geluk na te streven.

De Warme William-campagne gaat over het bespreekbaar maken van kwetsbaarheid in een veilige omgeving. Ze sluit dus perfect aan bij het bouwblok 'goed omringd zijn'. Dit gaat over het aangaan en onderhouden van betekenisvolle relaties. Hierbij hoort het vinden van steun bij anderen en het betekenisvol zijn voor anderen.

De oranje bol in de driehoek staat voor het idee dat perfect geluk niet bestaat en dat het normaal is om soms uit balans te zijn. Het gaat hierbij om emotie- en stressregulatie, flexibiliteit en omgaan met tegenslagen en Warme William helpt je daarbij.

## 2 TIPS

Warme William en het thema "kwetsbaarheid bespreekbaar maken in een veilige omgeving" in de kijker zetten? Enkele tips:

1. Sensibiliseer over het belang van openheid en luisterbereidheid.
2. Creëer zoveel mogelijk een omgeving waarbinnen het normaal is om over gevoelens te praten en lok deze oprechte gesprekken ook uit.
3. (Bekende) goede voorbeelden die over hun zorgen praten, maken het voor anderen gemakkelijker dit ook te doen. Denk maar aan #onbespreekbaar. In de podcast van 'Warme William luistert' vind je heel wat interviews met BV's die praten over hun zorgen en het belang van een Warme William.
4. Wil je echt impact maken? Zorg dan voor een goede mix van actiestrategieën: informerende acties, structurele maatregelen, ondersteunende regelgeving en zorg en begeleiding van jongeren die het moeilijk hebben.
5. Betrek jongeren zelf bij het ontwikkelen van je acties. Zo vergroot je het draagvlak, verbeter je de kwaliteit van je actie en werk je aan gemeenschapsvorming. Drie vliegen in één klap!

## 3 AAN DE SLAG

Klaar voor actie?

- ➔ Laat je inspireren door deze gids vol ideeën
- ➔ Bestel materialen bij [Logo Kempen](#).

Vragen of nood aan ondersteuning?

- ➔ Neem contact op met [Logo Kempen](#).

## 4 ANDEREN INSPIREREN?

Inspireer anderen door jullie actie zichtbaar te maken op sociale media.

Tag [@warmewilliam](#) en gebruik de [#warmewilliam](#).

Heb je zelf een actie uitgevoerd die nog niet in deze gids staat?

- ➔ Stuur alle info en leuke foto's door naar [Logo Kempen](#). Zo kan jij helpen aan een volgende editie van de inspiratiegids

## 5 MATERIALEN

Waar wacht je nog op? Ga aan de slag met Warme William dankzij de verschillende materialen. Hieronder vind je een overzicht van alle beschikbare materialen. Bestellen kan via [Logo Kempen](#).

### 5.1 DRUKMATERIAAL

<b>Affiche</b>	
<b>Brochure</b>	
<b>Postkaart</b>	



<p><b>Deskbeertje</b></p>	
<p><b>Vragenspel</b></p> <p>In dit spel vind je 45 vragen, verdeeld in 3 levels, die je aan elkaar kan stellen. Het doel is dat deelnemers meer van zichzelf delen dan ze gewoon zijn. Er zijn twee edities: een voor kennissen en een voor vrienden.</p>	

**5.2 DIGITALE MATERIALEN:**

<p><b>Luistertips</b></p> <p>De luistertips van Warme William helpen jongeren op weg om écht te luisteren naar elkaar. De luistertips met cartoons zijn er in verschillende formaten: A3, A4, A5.</p>	
<p><b>Lesmap #binnenstebuiten</b></p> <p>De lesmap daagt jongeren uit om hun gevoelswereld te exploreren en deze te uiten via zang, kunst, dans en poëzie wanneer erover praten niet lukt.</p>	



### Lesmap Soko

Soko is een ontroerend verhaal dat gaat over de kracht van vriendschap bij het verwerken van een groot verlies. Gebruik de lesmap, het boek en de handpop om dit thema in de klas te bespreken.



### Miniseries ED TV + lesmap

Er zijn drie gratis miniseries, gemaakt door én voor jongeren. Er wordt gefocust op de thema's pestproblematiek, sociale verwachtingen, stress en onzekerheid. Bij de series horen ook verschillende lespakketten.



### Algemene lesmap basisonderwijs

Ga aan de slag met deze lesmap voor het lager onderwijs. Ontdek spelonderwijs wie Warme William is en waarvoor hij staat.



**Algemene lesmap  
secundaironderwijs**

Ga aan de slag met deze lesmap voor het lager onderwijs. Ontdek spelenderwijs wie Warme William is en waarvoor hij staat.



**Het Warme William lied:**

**Titel:** Een Warme William om je heen

**Artiest:** Warme William en de Willies (ft. Metejaar)

Te vinden op: [Youtube](#) en [Spotify](#)



**Podcast: Warme William luistert**

Te vinden op: [Warme William website](#), [Spotify](#) en [Youtube](#)



### 5.3 UITLEENMATERIAAL

Deze materialen zijn gratis uit te lenen bij [Logo Kempen](#).

#### Mascottepak

Afmeting: h: 1,95m b: 80cm



#### Opblaaspop

Afmeting: h: 3m b: 1,2m



*Foto 1: Illias Teirlick*

*Foto 2: Véronique Vangramberen*

#### Boek Soko

Soko is een ontroerend verhaal dat gaat over de kracht van vriendschap bij het verwerken van een groot verlies.





## Vragenspel

In dit spel vind je 45 vragen, verdeeld in 3 levels, die je aan elkaar kan stellen. Het doel is dat deelnemers meer van zichzelf delen dan ze gewoon zijn. Er zijn twee edities: een voor kennissen en een voor vrienden.



## Spandoek

Afmeting: h: 1m b: 2m



## Lesmap #binnenstebuiten

De lesmap daagt jongeren uit om hun gevoelswereld te exploreren en deze te uiten via zang, kunst, dans en poëzie wanneer erover praten niet lukt.



## Algemene lesmap basisonderwijs

Ga aan de slag met deze lesmap voor het lageronderwijs. Ontdek spelenderwijs wie Warme William is en waarvoor hij staat.



## Algemene lesmap secundair onderwijs

Ga aan de slag met deze lesmap voor het lageronderwijs. Ontdek spelenderwijs wie Warme William is en waarvoor hij staat.



## Spel: Zoek Warme William

Laat kinderen en jongeren kennismaken met Warme William via dit interactief feel-good spel. Het idee: Verstop een Warme William-item. Post een foto of tip op sociale media en roep op om zo snel mogelijk Warme William te vinden. Herkenbaar? Inderdaad, 'De stoel' van 'Iedereen Beroemd' is onze inspiratie. Diegene die Warme William als eerste vindt, wint een leuke prijs.



## 5.4 GADGETS

Deze materialen zijn gratis aan te vragen bij [Logo Kempen](#).

Let op: het is de bedoeling dat de materialen doordacht ingezet worden. Denk hieraan bij het doorgeven van jouw bestelling.

*Bv. geef iedereen van het personeel een pin i.p.v. elke bezoeker. Het personeel kan deze meerdere keren gebruiken, maar de bezoeker zal deze thuis tussen een stapel ongebruikte pins leggen.*

**Pin**

Afmeting: h: 2,5 cm x b: 2 cm



**Zonnebril**



**Totebag**



## Jaarkalender



## Handpop

Afmeting: h: 33 cm x b: 22 cm

Gebruik deze handpop samen met het boek *Soko* en de bijhorende lesmap.





## 5.5 ANDERE MATERIALEN

### Bank

Breng Warme William in jouw straatbeeld. De bank nodigt jong en oud uit om met elkaar te praten over leuke, maar ook over moeilijke onderwerpen. De kostprijs is €1650. Vraag de bank aan via Logo Kempen.



### Luistermobiel:

De luistermobiel is uitgerust om video's of podcasts op te nemen en is altijd op zoek naar warme verhalen. Aan de buitenkant kan je een leuke selfie nemen met jouw vrienden als Warme William.

Ben je een stad/gemeente, school of vereniging. Vraag de luistermobiel aan bij Logo Kempen om op bezoek te komen bij een evenement. Het is belangrijk dat de komst van de luistermobiel kadert in een groter geheel. Bijvoorbeeld een dag rond Warme William in een projectweek rond mentaal welbevinden.

Jouw aanvraag bij Logo Kempen wordt doorgegeven aan het Fonds Gavoorgeluk. Zij beoordelen dan of de luistermobiel kan uitrijden naar jouw evenement.

Wanneer de luistermobiel komt, helpt het Fonds met een voorbereidend traject. Zo gaan ze samen met jou op zoek naar enkele warme verhalen in de stad/gemeente, school of vereniging. Zo worden de opnames goed voorbereid.



## 6 INSPIRATIE WARME WILLIAM

### 6.1 GROTERE ACTIES

#### 6.1.1 WARME WILLIAM WANDELING

Warme William neemt je mee op wandel. Onderweg geeft hij je opdrachten en tips. Na elke opdracht krijg je een letter. Vul deze in op het antwoordformulier en ontdek de geheime boodschap.

**Warme William Wandeling**

**Antwoordformulier**  
Tijdens de Warme William Wandeling kom je regelmatig letters tegen. Zet de letters in het juiste vakje en ontcijfer de woorden.  
Veel succes!

1	2	3	4	5	
6	7	8	9	10	11

**Warme William Wandeling**

Hallo,

Ik ben Warme William. Ook jij kan een Warme William zijn. Een Warme William is iemand die écht naar anderen luistert. Het is iemand die je vraagt hoe het écht met je gaat.

Heb je zin om met mij op stap te gaan? Volg de Warme Williamweg. Onderweg kom je opdrachten en letters tegen. Vul de letters in op het antwoordblad\*. Weet jij welke woorden je kan maken met al deze letters?

Veel succes en hop met die beentjes!

**Warme William Wandeling**

De mooiste dingen in het leven zijn gratis. Zoals vriendschap en vriendelijk zijn.

Zeg tijdens deze wandeling tegen iedereen die je tegenkomt een goededag, zwaai even of geef een knikje.

Hoi  
Hallowkes  
Yoew de mannen  
Goeyndag  
Hay  
Hallo

**Warme William Vriendenwandeling**

Iedereen heeft wel eens een dip. Maar als je daar kan over praten, met iemand die écht naar je luistert, is de kans véél groter dat je er weer bovenop komt. Iemand die écht naar je luistert noemen wij een "Warme William". En ja, ook jij kan zo een Warme William zijn voor je vrienden.

Doe de vriendenwandeling en leer je vrienden nog beter kennen.

Vraag je vriend...

Welk moment dat we samen beleefden zal je nooit vergeten?

Klaar? Wandel verder. Het volgende blad vind je een letter.

#vriendenwandeling

VI Logo Kempen, Stationstraat 60, 2300 Turnhout

## Wat heb je nodig?

- ✓ Bestand met de opdrachtenfiches en antwoordformulier
- ✓ Uitgestippelde wandeling

## Aan de slag

1. Vraag de opdrachtenfiches en antwoordformulier aan bij Logo Kempen. Je krijgt dan het digitale bestand door om zelf te printen.
2. Stippel een wandeling uit, je kiest zelf de afstand. Zorg dat de wandeling ook toegankelijk is voor minder mobiele personen, buggy's...
3. Druk de uitleg- en opdrachtenfiches af en lamineer ze.
4. Hang de opdrachtenfiches verspreid uit over het parcours.
5. Communiceer over de wandeling via verschillende kanalen.

Zorg dat het antwoordformulier te downloaden is op de website van de stad/gemeente of dat ze hem in het begin van de wandeling kunnen meenemen. Start hiervoor bv. de wandeling aan het gemeentehuis/stadhuis.

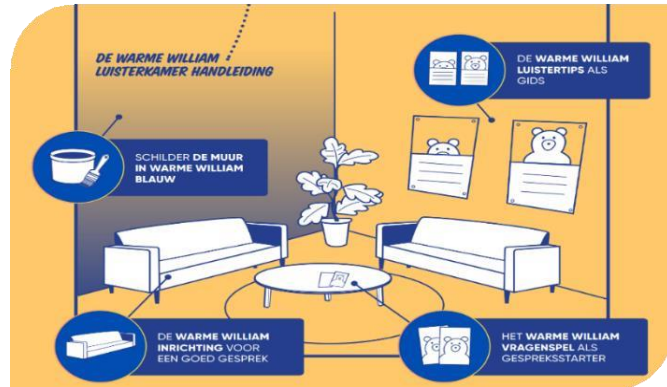
## Tips

- ✓ Voor kinderen tussen 4 en 8 jaar zijn er de [vriendjeswandelingen](#).
- ✓ Voor kinderen vanaf 8 jaar zijn er de [vriendenwandelingen](#).
- ✓ Voeg de wandeling in op [RouteYou](#) zodat iedereen deze kan downloaden.
- ✓ Laat de wandeling starten aan de Warme William bank, indien je stad/gemeente deze heeft.
- ✓ Combineer de wandeling met andere activiteiten. Bv.: organiseer een Warme William steenzoekactie. Hierbij verstop je stenen, beschilderd met Warme William, op de route. Vind je hem dan kan je een foto nemen en delen op sociale media met #warmewilliam. Daarna kan je de steen houden of opnieuw verstoppen voor de volgende.

**Meer info:** [Warme William wandeling | Logo Kempen](#)

## 6.1.2 WARME WILLIAM LUISTERKAMER

Creëer een ontmoetingsplaats voor jongeren rond het thema "kwetsbaarheid delen" en "écht luisteren naar elkaar". Laat het een plaats zijn waar jongeren elkaar helpen, ontmoeten en met elkaar verbinden. Zorg dat ze ook makkelijk de weg naar (professionele) hulp kunnen vinden indien nodig.



### Wat heb je nodig?

- ✓ Een ruimte
- ✓ Warme William materialen

### Aan de slag

1. Kies een ruimte binnen de school, organisatie of vereniging.
2. Overleg samen met kinderen, jongeren en/of ouders hoe de kamer er kan uitzien en welke elementen er niet kunnen missen.
3. Richt de kamer in.
4. Communiceer over het doel van de kamer naar de kinderen en jongeren.
5. Zorg voor een feestelijke opening van de kamer.

### Tips

- ✓ Wil je de kamer verven in de Warme William kleuren? De RAL-code is 5015 (lichtblauw) en 5002 (donkerblauw).
- ✓ Richt de kamer gezellig in: zetels, kussens, leuke foto's...
- ✓ Bekleed de kamer met verschillende Warme William materialen zoals folder, affiches... Deze kan je bestellen bij Logo Kempen.
- ✓ Geef de luistertips een prominente plaats aan de muur om een goed gesprek in een veilige omgeving te stimuleren.
- ✓ Voorzie het Warme William vragenspel. Dit kan je bijvoorbeeld gebruiken als ijsbreker.
- ✓ Voorzie een deurbordje zodat iedereen ziet waar de kamer is. Beplak de deur eventueel met afbeeldingen van Warme William die je terugvindt in de stijlgids.

**Meer info:** Folder Warme William luisterkamer: [www.warmewilliam.be/luisterkamer](http://www.warmewilliam.be/luisterkamer)



### 6.1.2.1 VARIANTEN



#### Aan de slag

1. Ga op zoek naar een locatie voor de ontmoetingsruimte.
2. Richt hem toegankelijk en gezellig in.
3. Bedenk een leuke naam.
4. Promoot hem via verschillende communicatiekanalen naar de kinderen en jongeren, maar ook naar de organisaties die hem eventueel kunnen aanvragen.

#### Tips

- ✓ Gebruik de ruimte voor privégesprekken met jongeren of maak hem vrij toegankelijk. Communiceer hier duidelijk over.
- ✓ Laat een jeugdwerker aanwezig zijn wanneer de ontmoetingsplek open is. Die kan de jongeren correct doorverwijzen indien nodig en kan zo makkelijker inzicht krijgen in de noden en problemen waar jongeren mee zitten.
- ✓ Indien de ingerichte ontmoetingsplek op wielen staat, laat hem dan rondgaan in de stad of gemeente. Kies dan zelf de locaties of laat organisaties hem aanvragen.
- ✓ Laat jongeren meedenken over de inrichting en naam van de ontmoetingsplek en laat hen helpen bij het maken/onderhouden ervan.
- ✓ Zorg voor voldoende info over de beschikbare hulpverleningsmogelijkheden.
- ✓ Gebruik gevoelsbuttons als gespreksopener.
- ✓ Geef het boek Soko een plaatsje in de ruimte.
- ✓ Voorzie ruimte voor vrijetijdsbesteding (gezelschapsspelletjes, sport...). Ze verlagen de drempel om in gesprek te gaan. Methodische spelletjes zijn handig maar niet altijd voor iedereen weggelegd (bv. jongeren die al enkele keren in contact hebben gestaan met hulpverlening, hebben deze spellen al vaker gespeeld.)

#### Een voorbeeldje:

- ✓ Beerse (caravan)

---

### 6.1.3 DE STOEL: WAAR IS WARME WILLIAM (WEDSTRIJD)

Verstop de Warme William strandstoel of een Warme William-item op een openbare plaats (speelplein, bos, markt, bibliotheek...). Post een foto of tip van de locatie op sociale media en roep op om zo snel mogelijk Warme William te vinden.



## Wat heb je nodig?

- ✓ Warme William materialen. Te ontlenen bij Logo Kempen
- ✓ Warme William strandstoel

## Aan de slag

1. Kies welk item je wilt verstoppen.
2. Kies op welke locaties je deze zult verstoppen.
3. Communiceer de actie op verschillende manieren: sociale media, website, nieuwsbrief...
4. Bedenk enkele tips: één concrete tip of meerdere tips waarbij je start met een vage en steeds concreter wordt.
5. Verstop het item.
6. Start met het communiceren van de tips.

## Tips

- ✓ Herhaling werkt. Post bijvoorbeeld elke woensdagavond om 18u een foto, geef elke dag een extra tip.
- ✓ Laat een (lokaal) bekend persoon de actie aankondigen.
- ✓ Verstop het item op een toegankelijke plaats, ook voor rolstoel- en buggygebruikers.
- ✓ Zorg voor een goede verspreiding van locaties en denk ook aan de kwetsbaardere wijken.

## Extra

- ✓ Voorzie een prijs voor de winnaar of voor de eerste 10 → bv. zonnebril, totebag, gezond hapje of drankje...
- ✓ Koppel er een opdracht aan, bv. neem een voorwerp mee zoals een vriendschapsbandje, een foto met je beste vriend...

**Meer info:** Het draaiboek '[Waar is Warme William](#)' zet je op weg



---

#### 6.1.4 NACHT VAN WARME WILLIAM

Organiseer een fuif voor jongeren in de stad of gemeente met hierbij enkele activiteiten rond mentaal welzijn, uiten van emoties, verbondenheid...

Voorbeelden van activiteiten kunnen zijn:

- Voorzie een foodtruck. Bij de inkom krijgt iedereen een halve foto van een Warme William. Als je de persoon met de 2<sup>e</sup> helft van de foto vindt, kan je samen een snack bij de foodtruck halen.
- Voorzie een springkasteel met een wreckingball die je moet duwen of een boksbal waar je je frustraties en gevoelens eruit kan slaan.



## Wat heb je nodig?

- ✓ Materialen voor fuif: locatie, drank, hapjes, muziek, lichten, inkombandjes, jetons/drankkaartjes, vrijwilligers...

## Aan de slag

1. Breng een werkgroep van partners samen die meehelpt met het organiseren van het evenement.
2. Kies een locatie.
3. Beslis welke randanimatie er voorzien wordt.
4. Bestel de nodige materialen.
5. Communiceer via verschillende kanalen over het evenement.

## Tips

- ✓ Ontleen verschillende Warme William materialen bij Logo Kempen zoals: het mascottepak, de opblaaspop of het spandoek. Je kan ook de luistermobielaanvragen.
- ✓ Benoem 'mentale gezondheid' en 'spreken over kwetsbaarheid' niet in de titel van de fuif. Zorg voor een leuke, aantrekkelijke naam.
- ✓ Zorg voor een veilige feestomgeving:
  - Voorzie voldoende non-alcoholische opties.
  - Voorzie gratis oordoppen.
  - Voorzie gratis condooms.
- ✓ Voorzie info over de beschikbare hulpverlening in de stad/gemeente.
- ✓ Ga aan de slag met het Warme William vragenspel. Laat vrienden in gesprek gaan in een aparte ruimte die je gezellig hebt ingericht. Projecteer daar elke paar minuten een andere vraag.
- ✓ Laat bezoekers stemmen op hun "powersong" en spreek met de dj's af dat ze deze mee in hun set verwerken.

## Extra

- ✓ Vul je programma aan met activiteiten rond drugs- en alcoholpreventie om de doelgroep op een laagdrempelige manier te bereiken. Houd het ludiek en toegankelijk. Bv.: werk samen met *responsible young drivers*, gebruik promillebrillen...

**Uitgevoerd in:** Beerse

## 6.1.5 AAN DE SLAG MET EEN WARME WILLIAM LESPAKKET: OPERATIE JONGGELUK

Operatie JongGeluk is een regio-overkoepelend project dat zich inzet op het bevorderen van de geestelijke gezondheid van jongeren tussen 10-12 jaar. Het bestaat uit 4 luiken om te werken rond Warme William. Het draaide piloot in Zele in het schooljaar 2022-2023 en wordt in het schooljaar van 2023-2024 uitgerold in 5 andere gemeenten.

Luik 1: lespakket van Warme William. Dit pakket omvat de lesmap en alle benodigde materialen, zoals een map met post-its en alle bijlages uit de lesmap uitgeknipt.

Luik 2: train-de-trainer waarin de leerkrachten leren hoe ze efficiënt en effectief aan de slag kunnen gaan met het pakket.

Luik 3: klassen krijgen doorheen het jaar twee challenges zoals "ga creatief aan de slag met de vriendschapscirkel" of "bouw de grootste, krachtigste geluksmuur". De klassen kunnen een foto of video doorsturen en kans maken op de hoofdprijs van Warme William.

Luik 4: een feestelijk afsluitmoment met opdrachten, muziek en animatie.



### **Wat heb je nodig?**

- ✓ Lesmap Warme William
- ✓ Gadgets van Warme William als prijzen voor de deelnemende klassen

Beide zaken kan je opvragen bij Logo Kempen.

### **Aan de slag**

1. Voorzie de lesmap van Warme William voor het basisonderwijs.
2. Organiseer een moment om samen met de leerkrachten de inhoud van de lesmap door te nemen en om samen te bekijken hoe ze er op een effectieve manier mee aan de slag kunnen gaan.
3. Bedenk verschillende challenges.
4. Stuur de challenges naar de leerkrachten
5. Laat leerkrachten de challenges samen uitvoeren met de klas.
6. Organiseer een feestelijk afsluitmoment.
7. Reik de Warme William prijzen uit aan de deelnemende klassen.

### **Tips**

- ✓ Zorg dat alle bijlages uit de lesmap al uitgeknipt zijn. Zo verklein je de drempel voor leerkrachten om ze te gebruiken.
- ✓ Plastificeer alle bijlages zodat ze duurzamer zijn in gebruik.

**Uitgevoerd in:** Zele, Berlare, Buggenhout, Dendermonde, Hamme en Lebbeke

---

## 6.1.6 WARME WILLIAM VERHALENBOEKJE

Verzamel inspirerende verhalen van mensen (volwassen, jongeren en kinderen) in de buurt over hoe iemand hen in een zware periode heeft geholpen of hoe zij iemand hebben geholpen. Verspreid dit boekje bv. op school of in de bibliotheek. Zo leer je kinderen en jongeren dat praten over gevoelens helpt en dat enkel luisteren ook al veel kan betekenen voor iemand.

### **Wat heb je nodig?**

- ✓ Inspirerende verhalen

### **Aan de slag**

1. Doe een oproep op sociale media, website, krantje... voor inspirerende verhalen.
2. Schrijf de verhalen uit en verwerk ze in een boekje.
3. Denk na hoeveel boekjes je wil verspreiden en waar.
4. Print het boekje af en verspreid.
5. Bied het boekje ook digitaal aan.

### **Tip**

- ✓ Zorg voor een mix van personen op vlak van leeftijd, geslacht, achtergrond...

## 6.1.7 WARME WILLIAM BRIEVENBUS

Voorzie in de klas, het jeugdbewegingslokaal, de bib of het stad-/gemeentehuis een Warme William brievenbus. Kinderen en jongeren kunnen hierin brieven posten die gericht zijn naar Warme William. Dit kunnen vragen zijn, leuke kleurplaten waar ze trots op zijn, maar ook zeker een brief met hun problemen of zorgen erin geschreven. Bij de niet-anonieme brieven kan je een antwoord terug bezorgen met advies.



### Wat heb je nodig?

- ✓ Een brievenbus
- ✓ Blanco postkaarten of papier
- ✓ Antwoordkaartjes

### Aan de slag

1. Kies een plaats voor de brievenbus.
2. Communiceer hierover naar ouders, jongeren en leerkrachten.
3. Kies iemand die verantwoordelijk zal zijn voor het lezen van de brieven en de antwoorden erop.

### Tips

- ✓ Kies een moment om de brievenbus officieel in te huldigen zodat mensen ervan op de hoogte zijn. Dit kan bijvoorbeeld gekoppeld worden aan een actie rond de 10-daagse van de Geestelijke Gezondheid.
- ✓ Leg kaartjes, met Warme William op, naast de brievenbus zodat kinderen direct een brief kunnen schrijven wanneer ze passeren.



## 6.1.8 WARME WILLIAM BUDDY'S

Organiseer een workshop voor kinderen van het lager en/of secundair onderwijs waarin ze leren hoe ze er kunnen zijn voor elkaar. Reik nadien een diploma uit als bewijs dat ze deze workshop gevolgd hebben. Zij kunnen op school gezien worden als vertrouwenspersonen waar je naartoe kan als er iets scheelt. Contacteer, bij het organiseren van de workshop, Logo Kempen voor inspiratie, tips of recente cijfers over mentale gezondheid.



### Wat heb je nodig?

- ✓ Sprekers
- ✓ Locatie
- ✓ Diploma's

### Aan de slag

1. Organiseer de workshop: sprekers, locatie, datum.
2. Communiceer via verschillende kanalen over de workshop: naar ouders, kinderen en leerkrachten.
3. Laat de workshop doorgaan.
4. Reik de diploma's uit.

### Tips

- ✓ Zorg voor zichtbaarheid van de Warme William buddy's op school: hang hun foto ergens uit, geef ze een pin...

**Uitgevoerd in:** Herzele (Logo Gezond+)



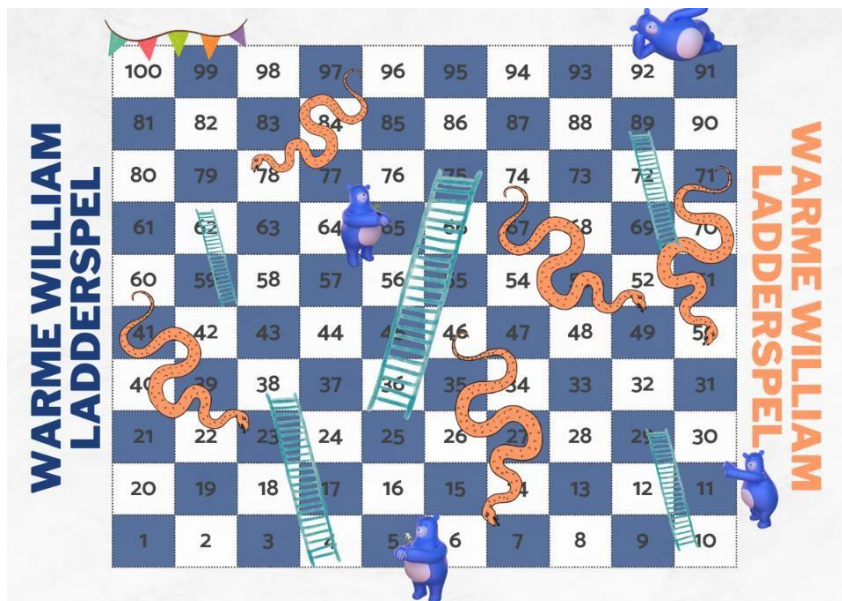
## 6.2 ACTIES WANNEER JE WAT MINDER TIJD HEBT

### 6.2.1 WARME WILLIAM VRAGENSPEL EXTRA: HET WARME WILLIAM LADDERSPEL

Wil je het Warme William vragenspel in de klas, leefgroep, jeugdbeweging of speelplein spelen, maar kan je als begeleider niet continu bij elk groepje aanwezig blijven? En ben je bang dat de gesprekken naar andere onderwerpen zullen overgaan van zodra je weg bent? Of wil je het vragenspel gewoon eens op een andere manier aanpakken? Dat kan! Via het ladderspel dat gebaseerd is op de vragen van het vragenspel.

[Hier](#) vind je het spel terug.

[Hier](#) vind je de uitleg terug.



### Wat heb je nodig?

- ✓ Spelbord (op te vragen bij Logo Kempen)
- ✓ Blad met speluitleg (op te vragen bij Logo Kempen)
- ✓ Lijst met vragen en spelelementen (voor- en nadelen) per nummer op het bord

### Speluitleg

1. Voorbereiding:
  - a. Verdeel de klas of jeugdbewegingsgroep in groepen van 4.
  - b. Voorzie voor elke persoon een pion op het bord.
2. Start:
  - a. Elke persoon gooit om de beurt met de dobbelsteen, het nummer dat je gooit is het aantal vakjes dat je vooruit mag.
  - b. Kijk op welk nummer je staat en zoek dat nummer op de lijst. Lees de vraag luidop en beantwoord deze. Nadat je hem beantwoord hebt, is het aan de volgende persoon om te gooien.
  - c. Sommige nummers zijn vragen, anderen zijn voor- of nadelen die je krijgt.
3. Doel:
  - a. Kom als eerste op vakje 100.

Voorbeeldvragen zijn:

- Ben je een mama's- of papa's kindje en waarom?
- Als je morgen wakker zou worden en je zou 1 superkracht hebben, welke zou dat dan zijn?
- Waarover ben je soms onzeker en waarom?
- Wat is het stomste wat je ooit hebt gedaan?
- Op welk talent dat je hebt, ben je trots?
- Welke dag in je leven zou je nog eens opnieuw willen meemaken?
- Welk dier zou jij graag in een ander leven zijn?
- Wat is vriendschap voor jou?

Voorbeelden van spelelementen zijn:

- Warme William heeft doorverteld wat zijn beste vriend hem in vertrouwen zei, keer 2 vakken terug.
- Warme William lachte toen zijn vriend zei dat hij zich niet goed in zijn vel voelt, sla een beurt over.
- Warme William zag zijn vriend wenen en bood hem een luisterend oor, gooi nog een keer.
- Warme William hoorde van zijn vriend dat hij hem dringend iets wil zeggen. Is dit goed of slecht nieuws? Spannend! Wissel van plaats met de persoon die net voor je gedobbeld heeft.

## 6.2.2 Het kwetsbaarheidscafé

Creëer een ontspannen en informele sfeer, vergelijkbaar met een café, waar jongeren in kleine groepen kunnen praten over kwetsbaarheid. Geef ze vragen (zie vragenspel) of stellingen om over te discussiëren. Stimuleer open en respectvolle gesprekken en moedig de jongeren aan om naar elkaars perspectieven te luisteren.



### Wat heb je nodig?

- ✓ Stellingen om over te discussiëren → enkele voorbeelden zijn:
  - Online platforms zijn een veilige ruimte om kwetsbaarheid te delen.
  - Zich kwetsbaar opstellen heeft alleen maar voordelen.
  - Wat betekent het voor jou om je kwetsbaar op te stellen?
  - Voor wie durf jij je kwetsbaar op te stellen?
  - Kwetsbaarheid delen is een teken van zwakte.
  - Vind jij het moeilijk of makkelijk om je kwetsbaar op te stellen? Waarom?
  - Jongeren zouden meer steun moeten krijgen bij het omgaan met de emotionele aspecten van sociale media.
  - Jongeren zouden meer rolmodellen moeten hebben die openlijk over hun eigen gevoelens spreken.
  - Kwetsbaarheid delen kan enkel door te praten.
- ✓ Een gezellige setting: zetels of kussens naar elkaar gericht.

### Aan de slag

1. Bedenk verschillende stellingen waar jongeren over kunnen discussiëren.
2. Verdeel de jongeren in groepjes van 3-5 personen.
3. Laat de jongeren spreken over de verschillende stellingen.

### Tips

- ✓ Gebruik het Warme William vragenspel ter inspiratie voor de vragen of stellingen.
- ✓ Zorg dat jongeren die nood hebben aan een professioneel gesprek weten bij wie ze terecht kunnen. Leg daarom kaartjes met de verschillende hulplijnen erop. Deze kan je [bestellen](#) bij Logo Kempen.

### Extra

- ✓ Bespreek opmerkelijke zaken die naar boven kwamen tijdens de gesprekken.
- ✓ Sluit af met de boodschap van Warme William via het Warme William lied.
- ✓ Voorzie een hapje en een drankje voor de gezelligheid.

### 6.2.3 Warme William challenge week

Upload op je sociale media kanaal gedurende één week, elke dag een challenge voor kinderen, jongeren en eventueel ook voor volwassenen.



#### **Wat heb je nodig?**

- ✓ Challenges → voorbeelden zijn:
  - Neem een foto van iets waar jij dankbaar voor bent.
  - Denk na over welke eigenschappen jij belangrijk vindt bij een vriend.
  - Wie was ooit een Warme William voor jou? Bedank vandaag deze persoon op een leuke manier.
  - Schrijf een brief met complimenten aan een klasgenoot of vriend en geef deze persoonlijk af.
  - Wandel naar een afgelegen plekje bij jou in de buurt en roep zo luid als je kan even alle frustraties eruit.
  - Maak een afspeellijst van 10 liedjes die dankbaarheid uitdrukken. Stuur deze door naar de persoon of personen die voor jou een Warme William zijn.

#### **Aan de slag**

- ✓ Bedenk challenges rond Warme William, rond het erkennen van emoties of rond je kwetsbaar opstellen.
- ✓ Kondig de challenge week aan op je sociale media kanalen.
- ✓ Post elke dag een challenge.
- ✓ Sluit de week af met enkele mooie voorbeelden die mensen hebben ingestuurd.

#### **Tips**

- ✓ Vraag bij de challenges aan iedereen om een foto door te sturen. Bij toestemming kan je deze regelmatig op sociale media posten om het thema herhaaldelijk aan te kaarten.

## 6.2.4 WARME WILLIAM THEMaweEK

Kies op school, in de jeugdbeweging, in een organisatie voor bijzondere jeugdzorg... voor een themaweek in het kader van Warme William en draag de boodschap mee uit.



### Wat heb je nodig?

- ✓ Warme William materialen. Dit kan je bestellen bij Logo Kempen.

### Aan de slag

- ✓ Bedenk hoe je deze week kan invullen. Enkele voorbeelden zijn:
  - Warme William tentoonstelling: laat kinderen gedurende de week aan een kunstwerk werken rond emoties en geef een tentoonstelling op het einde van de week.
  - Draai het [Warme William lied](#) of laat kinderen zelf een lied schrijven.
  - Gebruik de verschillende lesmappen: basisonderwijs, secundair onderwijs, #Binnenstebuiten, Soko, ED TV.
  - Vriendschapsestafette: organiseer een estafette met activiteiten die samenwerking en communicatie vereisen. Benadruk het belang van luisteren en samenwerking.
  - Geef uitdagingen aan elke klas en voorzie een Warme William prijs voor de beste klas.
- ✓ Bestel Warme William materialen bij Logo Kempen zoals: affiches, gadgets, Warme William mascottepak...



---

### 6.2.5 WARME WILLIAM KWARTIERTJE

Je beslist om in je klas of jeugdbeweging regelmatig in te zetten op Warme William, bijvoorbeeld elke vrijdag of elke keer als je groep bijeenkomt. Op dat moment besteed je aandacht aan 'kwetsbaarheid bespreekbaar maken in een veilige omgeving'. Dat kan je doen door een van de vragen vanuit de Warme William vragenkaarten te stellen aan je groep, je kan een luistertip bespreken, je kan een rondje doen om te vragen hoe het met iedereen gaat... Kies om de vraag of luistertip te bespreken in grote groep of kleinere groepen.



#### **Wat heb je nodig**

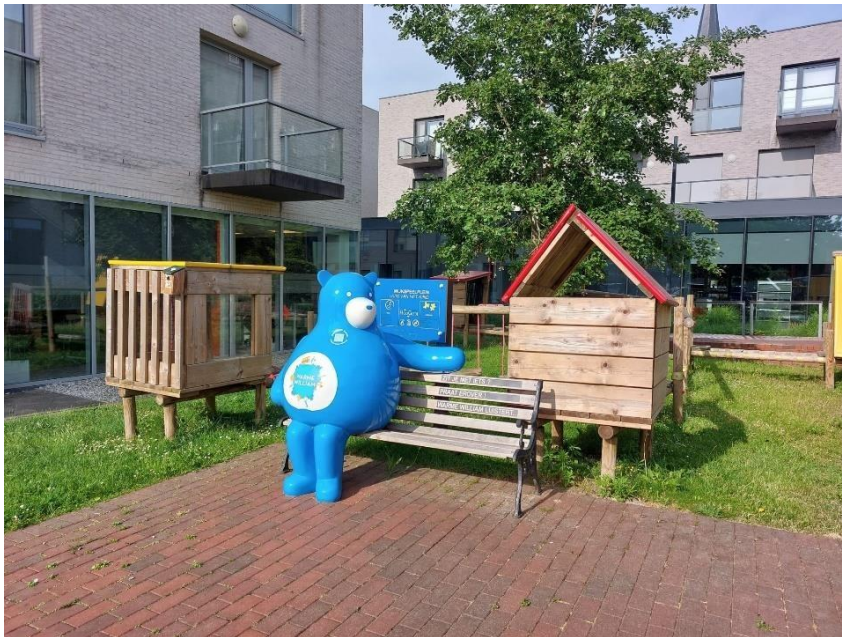
- ✓ Vragenspel
- ✓ 12 luistertips

#### **Aan de slag**

1. Plan elke dag, elke week of elke keer als de groep samenkomt een kwartiertje in om te spreken over Warme William en het belang van kwetsbaarheid delen.

## 6.2.6 RONDREIZENDE WARME WILLIAM

Laat de Warme William bank rondreizen doorheen de stad/gemeente of langs alle scholen. Laat zo een groot deel van de inwoners kennismaken met de campagne Warme William.



### Wat heb je nodig?

- ✓ Warme William bank

### Aan de slag

1. Zorg dat je in het bezit bent van een Warme William bank (deze kan je aankopen via [deze website](#)).
2. Denk na over de verschillende locaties.
3. Verplaats de Warme William bank.
4. Communiceer erover op je sociale mediakanalen, nieuwskrantje, website...

### Tips

- ✓ Zorg voor gevarieerde locaties: sporthal, bibliotheek, jeugdbeweging, ziekenhuis, jeugdhuis...
- ✓ Vergeet de kwetsbare wijken niet.
- ✓ Organiseer een activiteit of een actieweek bij de rondreizende bank om meer mensen te bereiken en de boodschap van de campagne te verduidelijken.

### Extra

- ✓ Je kan ook de hulporganisaties zoals Huis van het Kind, JAC... in de kijker zetten door de bank daar te laten passeren.
- ✓ Plaats de bank bij verschillende evenementen bv.: opening van jeugdhuis, lancering geluukswandeling...



## 6.2.7 WARME WILLIAM OP BEZOEK

Laat iemand in het Warme William mascottepak kruipen tijdens verschillende evenementen. Enkele voorbeelden waar je Warme William kan uitnodigen zijn:

- Buurtfeest
- Evenement (toneelstuk, workshop, infosessie) rond mentaal welzijn
- Buurtwedstrijd: nodig iedereen uit om mooie spreuken op te hangen aan het raam bij hun thuis. Laat Warme William langsgaan bij enkele huizen om erover te praten.
- Kids-/jongerenfestival
- Wanneer de Warme William bank bij jouw organisatie, jeugdbeweging, school... op bezoek is.



### Wat heb je nodig?

- ✓ [Het Warme William pak](#)

### Aan de slag

1. Maak bij andere evenementen de link met het thema 'kwetsbaarheid bespreekbaar'.
2. Ontleen het Warme William pak bij Logo Kempen.
3. Zoek een vrijwilliger om in het pak te kruipen.
4. Laat de vrijwilliger enthousiast verschijnen als Warme William op het evenement.

### Tips

- ✓ Zorg voor iemand die flyers, brochures en eventueel andere gadgets van Warme William uitdeelt zodat kinderen, jongeren en ouders meer info kunnen vragen.
- ✓ Leer de vrijwilliger in het pak de luistertips aan en laat hem deze toepassen.

## 6.2.8 Warme Williams kwetsbare avonturen

Warme William maakt net zoals iedereen verschillende gekke avonturen mee in zijn leven. Van de ene wordt hij blij, de andere verdrietig of bang. Hij heeft dagen waar hij zich goed voelt, maar ook dagen dat het wat minder gaat. Dan is het belangrijk om erover te praten.

Speel het Warme Williams kwetsbare avonturen-spel en leer jouw klas of jeugdbewegingsgroep emoties te erkennen en hoe je iemand kan helpen.

**Goede punten**

Warme William haalt een verrassend goed cijfer voor een vak waar hij het eerst heel moeilijk mee had.

$\Sigma = mc^2$

$a^2 + b^2 = c^2$

**Wedstrijd**

Warme William heeft een tenniswedstrijd gewonnen. Hij vertelt dit aan zijn ouders, maar die luisteren niet echt.

**Slechte punten**

Warme William had vandaag een proefwerk maar die ging niet zo goed. Hij heeft een veel lager cijfer dan gehoopt.

## Wat heb je nodig?

- ✓ De spelkaarten → deze kan je opvragen bij Logo Kempen. Er is een pakket voor kinderen en een voor jongeren. Je kan ook beide opvragen en zelfkiezen welke kaarten gepast zijn voor jouw doelgroep.

## Uitleg:

- Voorbereiding:
  - 1 iemand leest een kaartje met daarop een situatie.  
*Voorbeeld: je staat voor de klas, klaar voor je spreekbeurt over het regenwoud... maar plots vergeet je al je tekst.*
- Start:
  - Het doel van de groep is om de situatie op het kaartje te raden en dit door ja-nee vragen te stellen.
  - Eerst stelt de groep vragen om de emotie te raden. Zijn er meerdere emoties in 1 situatie, dan mag de verteller dit zeggen. Kies hoe specifiek hun vragen mogen zijn.  
*Voorbeeld: mogen ze direct vragen naar de emotie (voel je je bang) of moeten ze indirecte vragen stellen (heb je een glimlach of ben je aan het zweten).*
  - Eens de emotie geraden is, raadt de groep verder naar de situatie. Denk hierbij niet alleen aan letterlijke vragen maar ook aan vragen over hoe het komt dat iemand zich zo voelt of hoe je de persoon kan helpen.  
*Voorbeeld letterlijke vraag: ben je op school?*  
*Voorbeeld minder directe vraag: Zou ik je kunnen helpen door een voorwerp uit het lokaal te halen / voel je je bang door iemand anders / voel je je bang door iets wat je moet doen*
- Einde:
  - Het spel is gedaan wanneer de situatie werd geraden.
  - Erna kan je ervoor kiezen om de casus samen te bespreken. Stel hierbij enkele richtvragen om het gesprek te sturen zoals:
    - Hoe zou jij je hierbij voelen? Hetzelfde als de persoon die het kaartje vast had of anders?
    - Hoe zou je willen dat anderen je hierbij helpen?
    - Wat zou je zelf kunnen doen?

## 6.2.9 WARME WILLIAM NOMINEER ACTIE

Organiseer op je school, in je stad/gemeente of in je organisatie een Warme William nomineer actie. Laat mensen iemand nomineren die voor hen echt een Warme William is. Dit kan bv. via een filmpje of kaartje dat ze doorzenden waarin ze uitleggen waarom die persoon voor hen een Warme William is. Als school, stad/gemeente of organisatie kan je deze inzendingen delen op je sociale mediakanaal om de genomineerden bekend te maken.

**Warme William nomineeractie**

*Een Warme William is iemand die écht naar je luistert. Het is iemand die je uitnodigt om te vertellen wat er scheelt want praten helpt en kwetsbaarheid delen verbindt! En het leuke is dat iedereen zo'n Warme William kan zijn: een vriend, een ouder, een leerkracht...*

Wie is voor jouw Warme William? .....

Waarom is deze persoon een Warme William voor jou?

.....

.....

.....



### Aan de slag

1. Communiceer via verschillende kanalen over de nomineer actie.
2. Moedig iedereen aan om hun Warme William te nomineren.
3. Deel de nominaties op sociale media (hou rekening met GDPR) of laat de persoon het filmpje, kaartje of tekening zelf sturen naar de genomineerde persoon indien er geen toestemming is om deze online te zetten.

### Tips

- ✓ Geef als organisator zelf het goede voorbeeld door iemand te nomineren. Dit is meteen de eerste nominatie die je online kan delen.
- ✓ Let op met GDPR. Maak duidelijk dat wanneer je iets inzendt, je toestemming geeft om dit op sociale media te plaatsen of zorg dat ze kunnen aanduiden of ze hiervoor toestemming geven.

### Extra

- ✓ Je kan anderen laten stemmen op de genomineerde Warme Williams om zo tot een ultieme winnaar te komen. Deze kan je in de bloemetjes zetten door een prijs te voorzien (bv. het vragenspel, een zonnebril, cinematicket...).

**Meer info:** [www.logo-oostbrabant.be/nomineer-jouw-warme-william](http://www.logo-oostbrabant.be/nomineer-jouw-warme-william)



## 6.2.10 FIGUURSCHETSEN WARME WILLIAM

Laat de scholen in jouw stad/gemeente of de klassen in jouw school hun creativiteit de vrije loop. Voorzie een figuurschets van Warme William op een paneel (metaal/karton/plastic...), dit kan je laten uitfrezen door de technische dienst. Laat de school of klas hun emoties op een creatieve manier uiten op dit paneel. Of vraag ze om uit te beelden hoe het symbool voor mentaal welzijn er moet uitzien of wat Warme William voor hen betekent.





### **Wat heb je nodig?**

- ✓ Figuurschets Warme William

### **Aan de slag**

1. Bevraag het draagvlak voor deze actie binnen de scholen → willen veel scholen meedoen, doe dit dan per school, is 1 school zeer enthousiast doe het dan per klas in die school.
2. Bevraag waar je deze figuurschetsen kan laten maken.
3. Beslis welk materiaal je wil gebruiken voor het paneel.
4. Geef de scholen/klassen hun figuurschetsen met de bijhorende uitleg.
5. Verzamel de figuurschetsen en stel ze tentoon op een mooie plek op school of in de gemeente/stad.

### **Tip**

- ✓ Verspreid de lesmappen en affiches van Warme William mee met de figuurschetsen. Gebruik dit moment om het thema mentaal welzijn en de Warme William campagne aan bod te laten komen op school.

**Uitgevoerd in:** Deinze (Logo Gezond+)

Beschilder steentjes in het thema van Warme William. Dit kan je doen met afbeeldingen van Warme William, het kan een uiting zijn van emoties of het kunnen inspirerende spreuken zijn over vriendschap, geluk, veerkracht...



### Wat heb je nodig?

- ✓ Steentjes
- ✓ Verf

### Aan de slag

1. Zoek enkele stenen en breng deze mee naar de klas of jeugdbeweging of laat de kinderen zelf naar stenen zoeken.
2. Laat hen de stenen beschilderen met inspirerende quotes, hun klein gelukje, boodschap aan hun vriend, een uiting van hun emotie op dat moment...
3. Verstop de stenen in de school, het park, het sport- of jeugdbewegingsterrein...
4. Communiceer de spelregels: wanneer je een steentje vindt mag je hem houden of mag je hem achterlaten op een nieuwe plek.

## 6.2.12 WARME WILLIAM MUUR

Voorzie in de stad/gemeente, jeugdbeweging of op school een muur waar kinderen en jongeren schilderijen kunnen maken over hun emoties. Je kan het bijvoorbeeld zien als een graffitimuur waarbij er telkens nieuwe schilderijen worden gemaakt.



### Wat heb je nodig?

- ✓ Een muur in de school, jeugdbeweging, sportclub... in de gemeente/stad

### Aan de slag

1. Beslis op welke locatie je de Warme William muur wil.
2. Communiceer over het idee via verschillende kanalen.

### Tips

- ✓ Organiseer een officieel inhuldigingsmoment. Zorg op dit moment eventueel voor het mascottepak en de bank.
- ✓ Zorg dat de muur op een plaats is waar veel mensen langskomen bv. park, speeltuin, schoolpoort, sportterrein...
- ✓ Zorg dat de kinderen of jongeren schildermateriaal kunnen uitlenen op de plek waar de muur is. Bv. bij het onthaal van het sportcomplex, bij de leiders van de jeugdbeweging...

Maak een leuke Warme William activiteitenrad voor op de speelplaats van jouw school. Kinderen kunnen draaien aan het rad en samen de opdrachten doen die erop verschijnen. Zo stimuleer je de verbondenheid met elkaar.



### Wat heb je nodig?

- ✓ Materialen om een rad te maken
- ✓ Opdrachtjes → voorbeelden kunnen zijn:
  - Beeld een emotie uit, raad wat de andere persoon uitbeeldt.
  - Zoek samen naar 5 dingen die jullie gemeen hebben.
  - Tekening maken: 1 iemand vertelt, de andere persoon luistert en tekent dan wat de eerste persoon vertelt.
  - Woordassociatie: bedenk zoveel mogelijk woorden die jij kan linken met het woord "vriend".
  - Vertel samen een verhaal. Eerste persoon zegt 1 zin, de volgende voegt telkens 1 zin toe.

### Aan de slag

1. Bedenk opdrachten voor op het rad.
2. Maak de activiteitenrad.

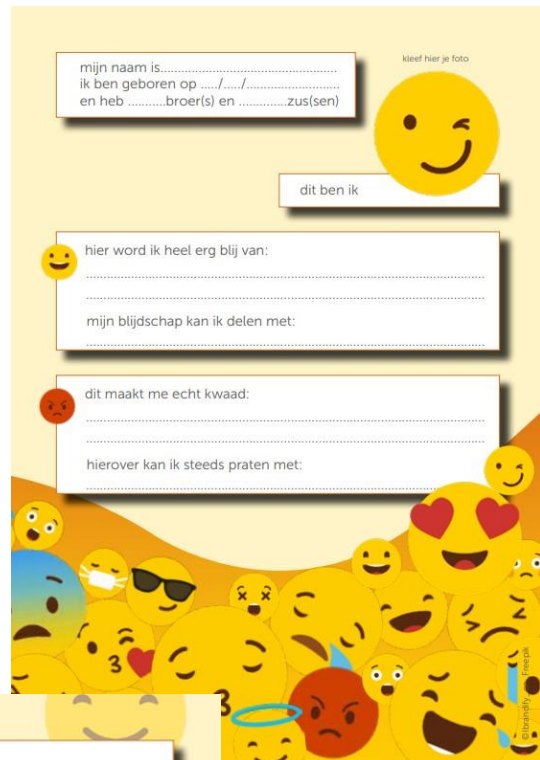
### Tips

- ✓ Laat enkele gemotiveerde kinderen meehelpen bij het maken van het rad.

**Uitgevoerd in:** Herzele (Logo Gezond+)

## 6.2.14 GEVOELENSDAGBOEK

Emoties uiten is belangrijk, maar niet altijd even makkelijk. Als praten niet lukt, dan helpt het misschien om erover te schrijven. Een gevoelsdagboek kan kinderen daarbij helpen. Zo laat je kinderen stilstaan bij de gevoelens die ze ervaren, nadenken over met wie je de gevoelens kan delen en het helpt hen gevoelens te uiten wanneer ze er niet over kunnen praten. Deel deze uit op een evenement in de stad/gemeente of in de scholen.





## Aan de slag

1. Maak een gevoelensdagboekje. Volgende zaken kunnen er in staan:
  - Naam en foto van de persoon.
  - Hier word ik blij van en die blijdschap kan ik delen met.
  - Hier word ik kwaad van en ik kan hierover praten met.
  - Mijn leukste/lastigste/grappigste/saaiste... moment van de dag en ik praatte hierover met.
  - Vandaag voelde ik mij... (duid aan) en dit was de reden.
  - Ik deed vandaag... (enkele opties opsommen die ze kunnen aanduiden).
  - Vragen waar je een naam moet noteren. Bv.: ik wil het liefst afspreken met x, x mag mij altijd bellen, x maakt me vaak vrolijk...
  - Hier maak ik morgen werk van.
  - Mijn klein gelukje is.

## Tips

- ✓ Zet achteraan een begeleidende brief naar de ouders over het doel van het boekje en tips over hoe ze in gesprek kunnen aangaan met hun kind hierover. Zet ook een verwijzing naar hulpverlening indien ze signalen zouden opvangen tijdens het gesprek dat het niet goed gaat met het kind.
- ✓ Gebruik voor de lay-out de verschillende Warme William-beertjes uit de [stijlgids](#).

**Uitgevoerd in:** Essen (Logo Antwerpen)

Laat Warme William positieve boodschappen verspreiden op sociale media of in de gemeente/stad/school.



### Wat heb je nodig?

- ✓ Positieve boodschappen → enkele voorbeelden kunnen zijn:
  - Je hoeft niet uit een kraan te komen om een spetter te zijn.
  - Lach elke dag, zelfs als het om jezelf is.
  - Je bent sterker dan je denkt, en je emoties maken je uniek!
  - Als het leven je laat struikelen, maak er dan een salto van.
  - I love you from my head to-ma-toes.
  - Ik heb alles wel op een rijtje, alleen niet in de goede volgorde.
  - Gun jezelf eens het advies dat je aan anderen geeft.
  - Je hoeft geen ster te zijn om te schitteren.
  - Je kan beter een blauwtje lopen, dan een groentje blijven.
  - Het is oke om ook mindere dagen te hebben.
  - Vergeet niet om af en toe 'pauze' te nemen in je gedachten. Je brein heeft ook rust nodig.

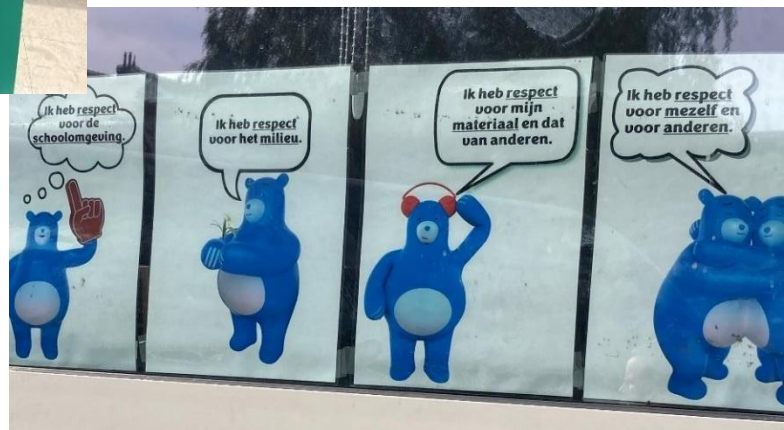
### Aan de slag

1. Bedenk verschillende positieve boodschappen en gebruik de Warme William [stijlgids](#) om er een mooi kaartje of affiche van te maken.
2. Bepaal waar je deze boodschappen wil verspreiden: sociale media, website, afdrukken en ophangen in de school, gemeente/stad...
3. Maak een planning: wie verspreid welke boodschap en wanneer.

### Tip

- ✓ Gebruik de boodschappen op sociale media of op affiches om de hulpverlenersorganisaties nog eens in het licht te zetten.

Ben je op zoek naar een manier om het schoolreglement zichtbaarder te maken op school en om Warme William meer in *the picture* te zetten? Probeer dan om de regels uit het schoolreglement te illustreren aan de hand van de verschillende Warme William beertjes, 2 vliegen in 1 klap!



### Wat heb je nodig?

- Schoolreglement
- [De Warme William stijlguide](#)

### Aan de slag

1. Kies enkele belangrijke regels uit het schoolreglement.
2. Koppel een van de Warme William beertjes aan elke regel.
3. Verspreid ze over het volledige schooldomein.

**Uitgevoerd in:** AL-JO scholen Sint-Agatha-Berchem (Logo Brussel)

## 6.2.17.1

## KLEURPLAAT-BUTTONS



**Uitgevoerd in:** Tielt (Logo Midden West-Vlaanderen)

## 6.2.17.2

## GEHAAKTE WARME WILLIAM



**Uitleg** (voor ervaren hakers):

1. Haak een bolletje met kussenvulling of een andere vulling in.
2. Haak op deze bol 2 oortjes en armen.
3. De oogjes kunnen gehaakt worden of je kan er oogjes op plakken.

**Uitgevoerd in:** Koekelare (Logo Brugge-Oostende)

## 6.3 KLEINE WARME WILLIAM SPELLETJES

### 6.3.1 KRUISWOORDRAADSEL

Wil je een les rond Warme William afsluiten met een leuke herhaling? Of zoek je een kleinere opdracht binnen een grotere activiteit in de jeugdbeweging?

Dan kan je gebruik maken van dit leuke kruiswoordraadsel. Laat de kinderen antwoorden zoeken op de 10 vragen en kom zo tot de oplossing.

[Hier](#) vind je het kruiswoordraadsel terug.

[Hier](#) kan je de oplossingen terugvinden.

**Warme William Kruiswoordraadsel**

1 2 3 4 5 6 7 8 9

a b c d e f g h i j k

Oplossing

a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Horizontaal:  
1. welk kleur heeft Warme William?  
3. een ander woord voor vrolijk, opgewekt zijn  
4. warm gevoel voor iemand waarvan je houdt  
6. een uitdaging, hindernis of situatie waar een oplossing voor moet gezocht worden  
8. geloven dat iemand eerlijk is, op iemand rekenen  
9. van vrolijkheid je mondhoeken bewegen - meervoud

Verticaal:  
2. je hebt je oren hiervoor nodig  
3. welk dier is Warme William?  
5. Een sombere stemming  
7. met je mond woorden uitspreken

\*Indien je een IJ nodig hebt, schrijf je dit in 1 vakje.





# DOOLHOF

Help Warme William om naar huis te gaan.





**Uitgevoerd in:** Tielt (Logo Midden West-Vlaanderen)

## 7 BRONNEN

Vlaams Expertisecentrum Suïcidepreventie. (2021). Epidemiologisch rapport 2021. In VLESP. Geraadpleegd op 3 mei 2023, van <https://www.vlesp.be/publicaties>

Vancayseele, N. V., Van Hevele, E., Van Heeringen, C., & Portzky, G. (2021). De epidemiologie van suïcidepogingen in Vlaanderen. In *Zelfmoord 1813*. Geraadpleegd op 3 mei 2023, van <https://www.zelfmoord1813.be/files/Draft-epidemiologisch-rapport-2022.pdf>